

## **PROJEKTOWANIE GRAFICZNE Z WYKORZYSTANIEM WYŁĄCZNIE BEZPŁATNYCH APLIKACJI CYFROWYCH**

### **WAŻNE INFORMACJE:**

Zmiany technologiczne wymagają od nas dostosowania się do nowych standardów w zakresie projektowania graficznego.

Zapraszamy na szkolenie o charakterze warsztatowym podczas którego skupimy się na wykorzystaniu wyłącznie bezpłatnych aplikacji cyfrowych do projektowania graficznego, co sprawia, że jest ono dostępne dla każdego bez konieczności inwestowania w drogie narzędzia czy oprogramowanie. Szkolenie obejmuje nie tylko techniczne aspekty korzystania z darmowych narzędzi do grafiki komputerowej, ale także podstawy teoretyczne i praktyczne z zakresu projektowania graficznego. To sprawia, że uczestnicy zdobędą pełne zrozumienie procesu tworzenia projektów graficznych. Dzięki wykorzystaniu różnorodnych darmowych narzędzi uczestnicy będą mogli eksperymentować i rozwijać swoją kreatywność, co jest kluczowe w projektowaniu graficznym. Szkolenie zachęca do wyrażania własnych pomysłów i wizji za pomocą dostępnych środków.

### **CELE I KORZYŚCI ZE SZKOLENIA:**

**Główne cele i korzyści szkolenia z projektowania graficznego wykorzystującego tylko darmowe aplikacje cyfrowe to:**

- Nauczenie podstaw projektowania graficznego z wykorzystaniem dostępnych w internecie narzędzi.
- Zapoznanie uczestników z możliwościami darmowych aplikacji do tworzenia grafik, wizualizacji i projektów.;
- Szkolenie prowadzone od podstaw w formie warsztatów praktycznych, krótkie teoretyczne wykłady, wprowadzające w każdy temat, lub zadanie.
- Dostarczenie praktycznych wskazówek dotyczących tworzenia grafik bez konieczności korzystania z drogich programów.
- Poznanie sposobów obniżenia kosztów związanych z tworzeniem grafiki komputerowej, co może być istotne dla osób pracujących na własny rachunek, jednostek samorządowych.
- Nabycie umiejętności tworzenia grafiki o wysokiej jakości przy minimalnym lub zerowym koszcie, umiejętnościach graficznych i cyfrowych w pełnej optymalizacji czasu pracy.;
- Zrozumienie procesu tworzenia projektów graficznych od początku do końca, włącznie z ich dystrybucją i udostępnianiem.;
- Rozwinięcie kreatywności poprzez eksperymentowanie z różnymi technikami i narzędziami dostępnymi w darmowych aplikacjach, pobudzenie kreatywności.;
- Zrozumienie zasad pracy z typografią, kolorami i kompozycją w kontekście projektowania graficznego.;
- Zwiększenie pewności siebie w pracy z grafiką cyfrową oraz zdolność do wyrażania własnych pomysłów i wizji za pomocą elementów cyfrowych.

## **Szkolenie pomoże uczestnikom odpowiedzieć na pytania takie jak:**

- Jak efektywnie korzystać z darmowych aplikacji do projektowania graficznego?
- Jakie są podstawowe zasady i techniki projektowania graficznego?
- Jakie są najlepsze praktyki w tworzeniu i udostępnianiu projektów graficznych?
- Jak wykorzystać kreatywność i wyobraźnię w projektowaniu graficznym, wykorzystując dostępne narzędzia?

## **PROGRAM:**

1. Dostępność zasobów cyfrowych, bezpłatne źródła materiałów wizualnych, banki zdjęć, skąd pobierać?
2. Legalność wykorzystania zasobów, prawa autorskie, licencje, domena publiczna. Otoczenie prawne.
3. Podstawy projektowania wizualnego, kompozycja i układ, czcionka, kolor, dobór zasobów.
4. Postrzeganie wizualne, atrybuty przetwarzania mimowolnego, człowiek i jego odbiór grafiki.
5. Projekty rastrowe, a wektorowe.
6. Obróbka obrazu, retusz, korekta, fotomontaż, kolaż.
7. Praktyczne warsztaty projektowania:
  - Znaku graficznego – logo, tworzenie brandu, identyfikacja wizualna jednostki, kody kolorów.
  - Grafiki do mediów społecznościowych: postu, tła wydarzeń, grafik reklamowych.
  - Grafiki reklamowe: plakaty, ulotki, banery, broszury, infografiki, kalendarze, koszulki kubki itp.
  - Grafiki użytkowej: szablon papieru firmowego, formatki prezentacji, sztuka tworzenia prezentacji, wizualizacji danych, infografiki, plansze wizualne.
  - Własnych Animacji, gifów.
  - Tworzenie filmów, materiałów multimedialnych.
  - Tworzenie interaktywnych kart, plansz, dostępnych offline i online.
  - Tworzenie plansz i gier, plansz edukacyjnych i materiałów edukacyjnych, kart pracy.
8. Narzędziownik m. in. obejmował będzie programy:
  - Pablo
  - Photopea/Pixtr
  - Vectr
  - Canva
  - Crello
  - Genially, itp.
9. Sztuczna inteligencja i narzędzia oparte o AI i jej zastosowanie oraz wykorzystanie w grafice.

## **ADRESACI:**

Działy promocji jednostek samorządowych, JST, instytucji publicznych, pracownicy bibliotek, domów kultury, nauczyciele, edukatorzy, itp.

**PROWADZĄCA:** Autoryzowany Trener Autodesk, w zakresie nowoczesnych technologii, wspomagania projektowania, wizualizacji danych, sztucznej inteligencji. Trener projektów dedykowanych jednostką samorządu terytorialnego Google dla Menedżerów, Akademia Dostępności Plus, Sieć na kulturę. Wykładowca akademicki w zakresie wizualizacji i projektowania graficznego danych, technologii i systemów informatycznych. Od ponad 14 lat zajmuję się wdrażaniem nowoczesnego oprogramowania, rozwojem kompetencji cyfrowych wśród pracowników sektora publicznego. Jako praktyk i dydaktyk zajmuję się metodyką kształcenia i rozwojem kompetencji kluczowych oraz wdrażaniem efektywnych metod edukacyjnych. Prywatnie rolnik, mama na pełen etat.

## Projektowanie graficzne z wykorzystaniem wyłącznie bezpłatnych aplikacji cyfrowych



Szkolenie będziemy realizowali w formie webinarium on line.



**16-17 lipca 2024 r.**

**Szkolenie w godzinach 9:00-14:00**



**Cena: 750 PLN netto/os. Przy zgłoszeniach do dnia 5 lipca 2024 roku obowiązuje cena 700 PLN netto/os.** Udział w szkoleniu zwolniony z VAT w przypadku finansowania szkolenia ze środków publicznych.

### CENA zawiera:

udział w profesjonalnym szkoleniu on-line z możliwością zadawania pytań, materiały szkoleniowe w wersji elektronicznej, certyfikat ukończenia szkolenia.

### DANE DO KONTAKTU:

Fundacja Rozwoju Demokracji Lokalnej Centrum Mazowsze;  
ul. Jelinka 6, 01-646 Warszawa;  
tel. 533 721 103;  
[szkolenia@frdl.org.pl](mailto:szkolenia@frdl.org.pl)

## DANE UCZESTNIKA ZGŁASZANEGO NA SZKOLENIE

Nazwa i adres nabywcy  
(dane do faktury)

Nazwa i adres odbiorcy

NIP

Telefon

1. Imię i nazwisko uczestnika, stanowisko,  
E-MAIL i TEL. DO KONTAKTU

2. Imię i nazwisko uczestnika, stanowisko,  
E-MAIL i TEL. DO KONTAKTU

Oświadczam, że szkolenie dla ww. pracowników jest kształceniem zawodowym finansowanym w całości lub co najmniej 70% ze środków publicznych (proszę zaznaczyć właściwe)

TAK

NIE

Proszę o przesłanie faktury na adres mailowy: .....

Proszę o przesłanie certyfikatu na adres mailowy: .....

Dokonanie zgłoszenia na szkolenie jest równoznaczne z zapoznaniem się i zaakceptowaniem regulaminu szkoleń Fundacji Rozwoju Demokracji Lokalnej zamieszczonym na stronie Organizatora [www.frdl.mazowsze.pl](http://www.frdl.mazowsze.pl) oraz zawartej w nim Polityce prywatności i ochrony danych osobowych.

**Zgłoszenia prosimy przysyłać do 11 lipca 2024 r.**

**UWAGA!** Liczba miejsc ograniczona. O udziale w szkoleniu decyduje kolejność zgłoszeń. Zgłoszenie na szkolenie musi zostać potwierdzone przesłaniem do Ośrodka karty zgłoszenia. Brak pisemnej rezygnacji ze szkolenia najpóźniej na trzy dni robocze przed terminem jest równoznaczny z obciążeniem Państwa należnością za szkolenie niezależnie od przyczyny rezygnacji. Płatność należy uregulować przelewem na podstawie wystawionej i przesłanej FV.

Podpis osoby upoważnionej \_\_\_\_\_